15. EGGENTALER
FUSSBALL - HALLENTURNIER
SAMSTAG 24. Jänner 2026

Austragungsort:	TURNHALLE DER MITTELSCHULE DEUTSCHNOFEN Schloss Thurn Strasse Nr. 6
Beginn der Spiele:	Samstag 24.01.2026 09.00 Uhr
Spiele:	Qualifikation – Zwischenrunde Viertelfinale Halbfinale u. Finale Ins Viertelfinale kommen die 4 Erstplatzierten der Qualifikationsgruppe
Organisator:	SEKTION FUSSBALL - ASV DEUTSCHNOFEN

SPIELREGELN

1. Gespielt wird in der Halle mit 4 Feldspielern und 1 Tormann. Tritt eine Mannschaft ohne triftigen Grund mit mehr als 3 Minuten Verspätung oder weniger als 3 Spielern (inkl. Tormann) an, so geht das Spiel mit 3:0 verloren.
2. Es wird auf beiden Seiten mit Seitenaus sowie an den Torlinien mit Toraus gespielt. Rollt der Ball ins Seitenaus, so wird er mit einem indirekten Freistoß von der Seitenlinie wieder ins Spiel gebracht. Grundsätzlich werden alle Freistöße indirekt und flach ausgeführt. Der Gegner muss von der Abspielstelle 3 Meter entfernt sein. Decke ist Luft, Tore zählen jedoch nicht sollte der Ball direkt von der Decke ins Tor springen.
3. Rollt der Ball über die Torauslinie, so erfolgt der Abstoß innerhalb des Strafraumes. Beim Torabstoß muss der Ball den Strafraum verlassen. Torabstoß kann auch durch Tormannauswurf ersetzt werden.
4. Jeder Freistoß darf nur **"indirekt"** ausgeführt werden. Der Gegner muss dabei mindestens 3 Meter entfernt sein. Da wir allen Mitspielern ein verletzungsfreies Turnier gewährleisten wollen, wird jegliches **Hineingrätschen, Hineinrutschen u. ä.** grundsätzlich als **"Gefährliches Spiel"** geahndet. Dem einzigen, dem dieses Mittel erlaubt ist, ist der Tormann, aber nur innerhalb des Strafraumes. Handspiel eines Spielers außerhalb des Strafraumes wird mit einem indirekten Freistoß geahndet. Nimmt der Torwart einen Rückpass seines Mitspielers mit der Hand auf, wird ein indirekter Freistoß von der Strafraumlinie aus verhängt. Jedes Foulspiel innerhalb des Strafraumes wird ebenfalls mit einem Siebenmeter geahndet.
5. Der Torwart darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit der Hand spielen.
6. Ein Foul oder Handspiel eines Spielers innerhalb des Strafraumes (durchgehender Halbkreis) wird mit einem **"Siebenmeter"** geahndet. Bei Ausführung des Siebenmeters steht der **Torwart auf der Linie ohne seitliche Bewegung (keine Schritte) zu machen**. Alle Spieler, mit Ausnahme des Ausführenden, befinden sich außerhalb des Strafraumes.
7. Der Anstoß darf auch rückwärts ausgeführt werden.
8. Eckabstoß wie üblich.
9. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
10. Der Spielerwechsel muss fliegend an der Seitenauslinie bei der Auswechselbank erfolgen.
11. Ertönt die Sirene nach dem Torschuss und der Ball befindet sich noch in der Luft und es wird ein Tor erzielt so ist der Treffer gültig. Der Torschuss muss jedenfalls vor der Sirene erfolgen.

12. Folgende Strafen können vom Schiedsrichter verhängt werden:

    a. Ermahnung, **c. Feldverweis auf Spieldauer,**
    b. 2 Minuten Feldverweis, **d. Turniersperre.**

    Die 2-Minutenstrafe bei einer Mannschaft in Unterzahl **bleibt aufrecht**, auch wenn ein Tor von dieser Mannschaft geschossen wird. Eine 2-Minutenstrafe **erlischt**, wenn die zahlenmäßig unterlegene Mannschaft ein Tor erhält.
    Bekommt eine Mannschaft in den Finalspielen eine gelbe Karte (2 Minutenstrafe), dann gilt diese auch über die Halbzeit hinaus und erlischt **nicht** mit Beginn der 2. Halbzeit.
    Einwurf > wird dieser **verzögert** (mehr als 5 Sekunden) dann wird der Einwurf der gegnerischen Mannschaft gegeben.

13. Ein Spieler darf während des Turniers nur bei einer einzigen Mannschaft spielen. Der Einsatz eines Spielers einer anderen Mannschaft oder eines nicht gemeldeten Spielers wird mit 3:0 für den Gegner gewertet. Die Mannschaftsaufstellung der Spieler muss vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung abgegeben werden. Es dürfen maximal 15 Spieler gemeldet werden.
14. Befinden sich zu viele Spieler auf dem Spielfeld, so muss einer der Feldspieler eine 2-Minuten-Strafe absitzen; die Mannschaft darf nur mehr mit 3 Feldspielern + 1 Tormann weiterspielen.
15. Für einen **Sieg** gibt es **3 Punkte**, für ein **Unentschieden 1 Punkt** und bei v**erlorenem Spiel 0 Punkte.** Gibt es bei zwei Mannschaften nach den Gruppenspielen eine **Punktegleichheit**, entscheidet zunächst das **Spielergebnis der direkten Begegnung**. Endet dieses Spiel unentschieden, so entscheidet die **Tordifferenz**. Ist auch die Tordifferenz gleich, so entscheidet die **höhere Anzahl der erzielten Tore**. Ist auch hier Gleichstand so entscheidet **das Los**.
16. Steht es im Halbfinale oder Finale unentschieden, so werden jeweils abwechselnd drei „**Penaltys**“ geschossen. Steht es dann immer noch unentschieden, werden die „Penaltys“ fortgesetzt, bis ein Spieler nicht mehr verwerten kann. **Es müssen alle Spieler einer Mannschaft geschossen haben, bis ein Spieler ein 2-tes-Mal zum „Penaltyschiessen“ antreten darf usw..**
17. Die „Penaltys“ werden laut "Eishockeymodus" ausgeführt, d. h. der ausführende Schütze startet mit dem Ball von der Mittellinie aus und Richtung Tormann; dieser darf den Ball nur innerhalb des Strafraumes mit den Händen berühren, ansonsten wird er für das betreffende „Penaltyschießen“ ausgeschlossen und muss durch einen beliebigen Feldspieler derselben Mannschaft ersetzt werden.
    Penalty > Tormann macht Foul dann wird Tor für die gegnerische Mannschaft gewertet.
    Penalty > Tormann geht außerhalb des Strafraumes dann wird Tor für die gegnerische Mannschaft gewertet.
18. Jede Mannschaft bringt eine Spielergarnitur mit.
19. Sollten zwei Mannschaften Trikots mit derselben Farbe haben, so entscheidet ein Münzwurf, welche Mannschaft die Überwurfleibchen anziehen muss.
20. **ES DARF NUR MIT SAUBEREN HALLENSCHUHEN ODER TURNSCHUHEN MIT HELLER SOHLE GESPIELT WERDEN. Bei Nichteinhalten dieser Regel verliert die betroffene Mannschaft das Spiel mit 3:0**.
21. In Zweifelsfällen gelten die Regeln des italienischen Fußballverbandes F.I.G.C.
22. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Verletzungen, Unfälle, bzw. Diebstähle, die sich vor, während oder nach dem Turnier ereignen. Ebenso behält man sich vor, besonders unsportliche Spieler und Mannschaften vom Turnier auszuschließen.

Der ASV Deutschnofen erwartet von den beteiligten Mannschaften ein sportliches und faires Verhalten, und hofft, dass eventuelle Unstimmigkeiten im sportlichen Geist geklärt werden und wünscht allen Spielern und Beteiligten ein erfolgreiches und unterhaltsames Turnier.

DIE TURNIERLEITUNG